

FORMATION CONTINUE



Afin de répondre aux besoins de montée en compétences des professionnels, tous nos modules de formations sont accessibles dans le cadre de la formation continue :

- Dans les techniques de dessin numérique 2D et 3D pour accompagner aussi bien les artistes que les chargés de communication dans le développement des compétences nécessaires à la réalisation de leur projet d'édition à titre personnel, professionnel, artistique ou institutionnel.
- À destination des porteurs de projets de création d'entreprise, des artisans ou des responsables d'association qui souhaitent communiquer et sécuriser leur activité sur internet.

Référencées par Datadock et par le Cariforef, nous proposons des formations sur site ou à distance.

PROJET BD ILLUSTRATION - PHOTOSHOP
CLIP STUDIO PAINT
SCULPTURE DIGITALE - ZBRUSH
COMMUNIQUER AVEC UN SITE WEB
SÉCURISER SON ACTIVITÉ SUR INTERNET



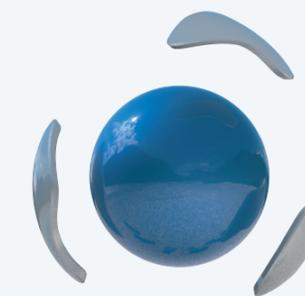
Préalable à toute formation, un point sur les acquis est fait avec le formateur par le passage de tests et la mise en place d'objectifs à atteindre. Une fois cette première étape établie, le programme est validé avec, si nécessaire, des modules complémentaires pour faciliter le suivi de formation.

Dans le cadre du processus de validation de nos certifications professionnelles RNCP, notre institut met en place une procédure de VAE ouverte pour toute personne qui justifie d'au moins un an d'expérience.

Contact : Mme Rialland / 09 54 42 53 77



Conception graphique : figurera.arnaud@orange.fr - Ne pas jeter sur la voie publique



ANATEN

ARTS NARRATIFS &
NOUVELLES TECHNOLOGIES

FORMATION PROFESSIONNELLE

FORMATION CONTINUE

SPÉCIALISTE TRANSMÉDIA



ANATEN Tarbes

JEUX VIDÉO ÉDITION - ANIMATION RÉALITÉ VIRTUELLE RÉALITÉ AUGMENTÉE Indie Art School

ANATEN fait partie du Réseau École Française du Jeu Vidéo et du Réseau Européen des Ecoles d'Animations.



European
Training
Network for
Animation school



ANATEN Tarbes

62, av. Maréchal Joffre
65000 TARBES

Tél.: 09 54 42 53 77
(du lundi au vendredi
de 10h-12h30 / 14h-17h30)

contact@anaten.fr
www.anaten.com

Nos formations sont axées sur les nouvelles technologies avec la réalisation de projets communs.

"Faire d'une passion
un métier.."

ANATEN vous accompagne sur votre projet professionnel dans les secteurs de l'ÉDITION, de l'ANIMATION et du JEU VIDÉO.

ECOLE SPÉCIALISÉE TRANSMÉDIA, elle propose à des créatifs ou de futurs développeurs des formations adaptées aux nouveaux modes culturels.

Savoir travailler sur un projet d'édition, le porter vers l'animation ou le jeu vidéo, la réalité virtuelle ou la réalité augmentée. Créer des applications interactives ou de la scénographie pour vidéo mapping : voici les nouveaux enjeux technologiques et artistiques du transmédia.

ANATEN offre des formations académiques professionnalisantes pour aboutir à des Titres reconnus par l'état.

Des formations complètes pour permettre à nos élèves d'accéder à un large champ professionnel.



Pour répondre aux demandes des lycéens nous proposons, en partenariat avec l'ensemble scolaire PRADEAU LA SEDE SAINT PIERRE, pour les élèves de seconde générale ou technique de bénéficier de 3h30 de cours par semaine sur les techniques de dessin ou techniques de programmation (possibilité d'internat).



ART PRO DÉVELOPPEUR Jeux vidéo AR/VR

ANATEN vous prépare à un BACHELOR en 3 ans sur les techniques de PROGRAMMATION plus particulièrement dédiées aux jeux vidéo, à la réalité augmentée et à la réalité virtuelle.

ART PRO DÉVELOPPEUR 1^{ÈRE} ANNÉE JEUX VIDÉO 2D/3D

Acquérir le langage et les techniques de programmation de jeu vidéo 2D et 3D.
Maîtriser le travail en collaboration avec les créatifs et la gestion de projet.

ART PRO DÉVELOPPEUR 2^{ÈME} ANNÉE RÉALITÉ VIRTUELLE - AUGMENTÉE

Acquérir les techniques immersives de réalité virtuelle et de réalité augmentée sur Unity.
Maîtriser la gestion de création d'un jeu vidéo.
Projets professionnels tutorés sur l'année.

ART PRO DÉVELOPPEUR 3^{ÈME} ANNÉE RÉALITÉ VIRTUELLE - AUGMENTÉE

Acquérir les techniques immersives de réalité virtuelle et de réalité augmentée sur Unreal.
Maîtriser la gestion de création d'un jeu vidéo.
Stage PRO - 4 à 12 semaines.

BACHELOR DEVELOPPEUR JEU VIDEO AR / VR RNCP Concepteur et intégrateur VR JEU VIDEO



Cédric ROMANA

ART PRO CRÉATIF Jeux vidéo - EXPERT Transmédia

ANATEN vous prépare à un BACHELOR en 3 ans spécialisé en transmédia sur les techniques de narration par l'image, traditionnelle et digitale, appliquées aux techniques d'ÉDITION, d'ANIMATION et du JEU VIDÉO.

ART PRO CRÉATIF 1^{ÈRE} ANNÉE CYCLE ÉDITION

Acquérir les techniques des Arts Narratifs avec les univers du Manga, de la BD franco belge et du Comics. Maîtriser les techniques de dessin traditionnel et les techniques de dessin digital 2D et 3D.

ART PRO CRÉATIF 2^{ÈME} ANNÉE CYCLE ANIMATION

Acquérir les techniques d'Animation pour les porter sur des projets de scénographie, d'animations interactives et d'animations pour le jeu vidéo.
Projets professionnels tutorés sur l'année.

ART PRO CRÉATIF EXPERT 3^{ÈME} ANNÉE CYCLE ART JEUX VIDÉO AR/VR

Acquérir les techniques spécifiques du Jeu Vidéo, de la Réalité Virtuelle et de la Réalité Augmentée.
Maîtriser les techniques d'animation 3D.
Stage PRO - 4 à 12 semaines.

BACHELOR NARRATIVE & DIGITAL ART RNCP Expert créatif numérique transmédia



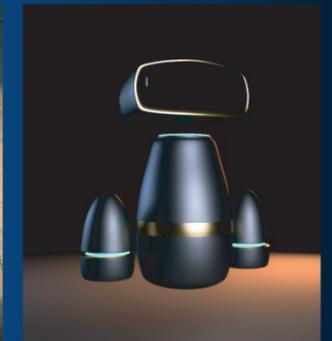
Sacha BUTTON

May CHAUTANT

Shanice MASSOULIE LAIDA



Meithien LASSERRE



Sébastien DULONG

ART PRO CRÉATIF MASTERE / NARRATIVE ART

ANATEN vous propose d'aller plus loin sur les techniques spécialisées de l'animation 2D et de l'édition. Maîtriser les techniques de narration par l'image et la conception d'un court métrage.

ART PRO CRÉATIF NARRATIVE ART / 4^{ÈME} année
Approfondir les fondamentaux de l'animation 2D. Maîtriser les techniques de la narration et du concept art. Réalisation d'un one shot et d'une demo reel.

ART PRO CRÉATIF NARRATIVE ART / 5^{ÈME} année
Acquérir les techniques de TOON BOOM HARMONY. Maîtriser les techniques de production des studios japonais et américains. Réalisation d'un court métrage ou d'un projet d'édition numérique.

ART PRO CRÉATIF MASTERE / GAME ART

ANATEN vous propose d'aller plus loin sur les techniques spécialisées du jeu vidéo.

ART PRO CRÉATIF GAME ART / 4^{ÈME} année
Acquérir les bases de pratique sur UNITY et aborder les fondamentaux de l'animation en temps réel. Approfondir les techniques de la modélisation, de l'animation 3D et du concept art. Réalisation d'une demo reel.

ART PRO CRÉATIF GAME ART / 5^{ÈME} année
Acquérir les bases de pratique sur UNREAL, ainsi que les techniques de game design, de sound design et de vidéo mapping interactif. Maîtriser les techniques de concept de jeux et d'animation en temps réel.